

Isla del Diablo, isla Vega

63°48'S, 57°17'O - Isla angosta situada en el centro de una bahía en la costa septentrional de la isla Vega, a una milla náutica al este-sudeste del cabo Well-met (cabo Feliz Encuentro).

Rasgos principales

- Pingüinos Adelia
- Vegetación
- Cimas gemelas
- Lobos finos antárticos al final de la temporada



Descripción

TOPOGRAFÍA

El nombre de esta isla angosta de una milla de ancho se debe a los dos picos situados a ambos extremos de la isla, separados por un valle bajo. Los picos están bordeados por acantilados en el lado norte, que crean un efecto de anfiteatro en la playa septentrional donde está la colonia de pingüinos. Los picos descienden en pendiente hacia el sur. El sitio consiste principalmente en grava suelta de toba, con una terraza costera bien definida a lo largo de la costa septentrional.

FAUNA

Se ha confirmado que se reproducen en el lugar pingüinos Adelia (*Pygoscelis adeliae*) y skúas (*Catharacta* spp.).

Se sospecha que se reproducen en este lugar gaviotas cocineras (*Larus dominicanus*), palomas antárticas (*Chionis alba*) y petreles de Wilson (*Oceanites oceanicus*).

Regularmente permanecen en tierra lobos finos antárticos (*Arctocephalus gazella*).

FLORA

Se observa *Usnea Antarctica*, *Xanthoria* spp. y *Caloplaca* spp. en las laderas más altas del pico del noreste. Hay una gran parcela con distintas especies de musgos en el área plana que está detrás de la colonia de pingüinos.

OTROS

Hay rocas peligrosas y un arrecife muy cerca de la costa septentrional. Regularmente quedan varados tempanitos, gruñones y escombros de hielo sobre el arrecife.

Impacto de los visitantes

IMPACTO CONOCIDO

Ninguno.

IMPACTO POSIBLE

Perturbación de la fauna, pisoteo de la vegetación, erosión de los senderos.

Requisitos para los desembarcos

BUQUES*

Buques de 200 pasajeros o menos. Un buque por vez.

Como máximo dos buques al día (de medianoche a medianoche).

VISITANTES

No más de 100 visitantes en tierra al mismo tiempo, sin contar los guías y jefes de expedición. Un guía por cada 20 visitantes. Durante la marea alta posiblemente haya que reducir este número.

No podrá haber visitantes en tierra entre las 22.00 y las 4.00 horas (hora local), a fin de que la fauna y la flora silvestres tengan un período de descanso.

Áreas para visitantes

ÁREAS DE DESEMBARCO

Primaria: la playa que está más abajo de la colonia de pingüinos Adelia, en la costa septentrional de la isla. Hay un arrecife semisumergido que se extiende diagonalmente hasta la costa desde el extremo oeste de la costa norte. Hay que tener cuidado al aproximarse a la isla.

ÁREAS VEDADAS

Área vedada A: la parcela de vegetación que está detrás de la colonia de pingüinos Adelia.

ÁREAS PARA CAMINATAS GUIADAS

La ruta corta y empinada desde la playa de desembarco hasta la terraza costera situada detrás de la colonia de pingüinos Adelia debería estar marcada y las caminatas deberían ser guiadas muy de cerca, con un máximo de 20 personas por vez en el área.

Las caminatas a la cima del pico del sudoeste deberían realizarse por un sendero marcado. Se debería seguir un sendero de una sola vía a fin de que no se formen senderos paralelos.

ÁREAS DE LIBRE DESPLAZAMIENTO

Los visitantes pueden desplazarse libremente en las inmediaciones del área de desembarco durante la bajamar y por la extensa área plana que está detrás de la colonia de pingüinos.

Nota: Los pingüinos Adelia suelen usar el litoral hasta la marca de la marea alta como vía de acceso.

* Se entiende por buque una embarcación de más de 12 pasajeros.



Isla del Diablo, isla Vega

63°48'S, 57°17'O - Isla angosta situada en el centro de una bahía en la costa septentrional de la isla Vega, a una milla náutica al este-sudeste del cabo Well-met (cabo Feliz Encuentro).

Código de conducta para visitantes

COMPORTAMIENTO EN TIERRA

Camine lentamente y con cuidado. Manténgase a una distancia precautoria de cinco metros de la fauna y ceda el paso a los animales. Aumente esta distancia si se observa cualquier cambio del comportamiento.

Tenga cuidado de no desplazar a los pingüinos a lo largo de la costa.

ADVERTENCIAS

Podría ser difícil desembarcar durante la pleamar o si hay mucho hielo en la costa.

Los fuertes vientos y las variaciones de la marea pueden empujar hielo a la deriva y escombro de hielo hacia la playa con rapidez. Debido a las variaciones de la marea pueden quedar varados gruñones y tempanitos en la parte poco profunda de la costa, que pueden fracturarse repentinamente durante el varamiento o el posterior reflotamiento.



Playa de desembarco durante la marea baja



Colonia de pingüinos Adelia de la isla del Diablo y playa de desembarco

